

An einem regnerischen Tag in den nördlichen Königreichen

„Das ist ja nicht zum Aushalten!“ Was für ein Regenguss. Als ob jemand den Himmel geöffnet hätte. Du grummelst und stellst dich neben die anderen Stadtbürger in die siffige Pfütze unter dem gemauerten Durchgang zwischen der unteren Marktstrasse und der Kesslergasse. Immer mehr Bürger hoppeln durch die spritzenden Schlaglöcher der überschwemmten Stadtwege unter das schützende Obdach des Mauerwerks. Während einige Leute anfangen zu tratschen und das Echo des gebogenen Mauerwerks dies unerträglich laut werden lässt, betrachten andere Leute hingegen neugierig die Aushänge und Plakate an der Wand des Durchgangs. Um dich von dem dröhnenden Kleingeistgeschnatter abzulenken gesellst du dich zu Letzteren und betrachtest die Pergamente. Eines sticht dir besonders ins Auge...

~ МУНГУС & РУНГУС СЧАТЗЈАЕЕГ КОММАНДИТГЕСЕЛЛШАФТ ~

Ausschreibung 165/553:

Wir suchen freiberufliche Abenteuerer, Geologen, Soeldner sowie Gelehrte fuer eine Экспедиция in die Bergschneeberge von Poviss. In dem Auftrag geht es um die Freilegung und Erforschung einer lukrativen Ruine voller Geheimnisse und Kostbarkeiten. Faire Bezahlung und Verguege verstehen sich von selbst. Verguegepartner und Solddgeber ist der Экспедициясауфтагсgeber der Мунгус & Рунгус Счатзјаеег Коммандитгеселлшафт. Das Treffen ist auf den zweiten Tag nach dem Imbdelk-Fest gesetzt kommenden Jahres.

Ausschreibung 165/554:

Wir suchen einen Hexer oder freiberuflichen Monsterjaeger fuer die Untersuchung eines Vorfalls fuer eine Экспедициясвогнит in Poviss. Gefahrgenzulage fuer schwieriges Terrain und wichtige Umstaende. Verguegepartner und Solddgeber ist der Экспедициясауфтагсgeber der Мунгус & Рунгус Счатзјаеег Коммандитгеселлшафт. Das Treffen ist auf den zweiten Tag nach Imbdelk-Fest gesetzt kommenden Jahres.

Ausschreibung 165/555:

Wir suchen einen Fadenreiser oder Schuuldenentrueder im Umland von Novigrad. Ein Individuum auf den Aufnahmen Odgim hat sich beim Umlaufenden Glücksspiel einiger Geschaftsanteilerpapiere demuechtiert und ist seitdem auf der Flucht.

Ausschreibung 165/556:

Wir suchen einen neuen Verguegepartner fuer ein Ausgrabungslager in den Blauen Bergen auf der Hoehne von Ban Agd. Der letzte Dienstleister hatte einen Wegeunfall in Zusammenhang mit einer Klippe, einer Flasche Fuesel und einer ploetzlich neben ihm auftauchenden Bergziege.

Procedere: Fragen Sie nach weiteren Informationen unter Angabe der Ausschreibungsziffer im naechsten Мунгус & Рунгус Счатзјаеег Коммандитгеселлшафт Geschaftskontor

Kennen Sie schon unsere neueste Filiale?

Nicht nur in Kardorberg, Magidor, Slevitzigen, Sypndel und Novigrad – nun auch endlich in Lat Eketer!

~ Мунгус und Рунгус ~

SCHLUSS

ZU SCHUETZEN



MIT STUSS

FETZEN

Und für die Freunde der Greifen, aus den verschiedensten Ecken der Welt...:

Der Regen hat deinen wollenen Umhäng völlig durchnässt. Du wringst ihn gedankenverloren auf der Türschwelle der gemütlichen Gaststube aus. „Hey! Na' ich hoffe du bist entweder hier zum Putzen oder bestellst auch was?!“ Eine stämmige Wirtin steht vor dir und klopft mit der Spitze des Strohbesens verärgert auf den dunklen Dielenboden. „Ja, natürlich. Letzteres.“ Du nimmst Platz und bestellst den Eintopf des Tages, zusammen mit einem warmen Honigwein. Wenig später nippst du an dem Tonbecher mit dem dampfenden Getränk – bitter, und merkwürdige Krümel tanzen auf der Oberfläche der Flüssigkeit. Du blickst dich um, und bist ganz allein mit der Wirtin. Das kann nicht unbedingt für die Qualität von Speis' und Trank sprechen. „Bitte sehr. Guten Hunger.“ Die Suppe in der Holzschüssel vor dir hat eine schwierig zu beschreibende, milchige Farbe und die vermeintliche Fleischeinlage hat eine fragwürdige Konsistenz. Du beginnst genervt zu seufzen, als dich ein junger Bursch an der Schulter antippt: „Aaaah! Euch habe ich gesucht. Ich habe einen Brief für euch – aber nur für euch. Das war's. Auf Wiedersehen.“ Als gelungene Abwechslung zu dem kulinarischen Erlebnis entfaltest du den kleinen Brief, auf dem eindeutig dein Name steht. Du breitest ihn auf dem Holztisch vor dir aus, und stupst mit dem Ellenbogen ausversehen den Löffel mit der Horrorsuppe an – dessen Flecken nun den Brief verunstalten.

Mein Brief rufe ich die Freunde und Verbündeten der Greifenschule und suche nach Unterstützung. Diesmal geht es um keine Herzogin auf einem irren Blutmagier oder die Verteidigung einer Burg gegen Fanatiker des ewigen Feuers. Es geht um eine Expedition nach Poiss in den nördlichen Königreichen. Im Vergleich zu unserer jüngeren Geschichte der reinste Spaziergang, eine spannende Expedition – mancher würde fast Urlaub sagen.

Versteckt gelegen an einer Steilklippe an den Küstenspitzen am Nordende der Praxeda-Bucht liegt die Ruine der Burg Kaer y Seren, dem Gründungsort der Greifenschule der Hexerzeit. Vor langer Zeit wurde dieser Hort des Wissens von einer Lawine getroffen und Teile der großen Burganlage stürzten hinab ins Meer. Bis heute ist Kaer y Seren von schweren Trümmerteilen verschüttet und unzugänglich.

Wir wollen mittels Muskelkraft, Handwerk und den höheren Künsten die Burg freilegen und erforschen. Die bisherige Greifenschule im Königreich der zwölf Auen haben wir aufgrund eines schweren Angriffs rastloser Fanatiker in der Schwertau geräumt, und gastieren zurzeit in der Leuenmark bei guten Freunden — jetzt wollen wir wieder eine neue Schule aufbauen. Dazu benötigen wir Bücher, Wissen, Artefakte und vieles mehr. Ihr selbst werdet jeden von euch, der es wünscht, vor Ort gegen die Herausgabe von derartigen geborgenen Schriften, Material und Schätzen bezahlen — so gut es die schwierige Lage der Greifenschule zulässt. Dabei werden wir nicht nur Gelehrte, Schatzsucher und Abenteurer brauchen, sondern auch kämpferischen Schutz benötigen: Lange waren keine Hexer mehr in dieser Region unterwegs, und die wilden Drachenberge sind für so manche Untiere und Widrigkeiten berühmt.

Folgst du mir? Dann treffen wir uns zwei Tage vor dem Imballe in Pont Vanis in dem Gasthaus Zum Kupferkübel. Wir werden danach mit einer Brigg nach Westen die Küste der Bucht entlangsegeln und im Küstenort Flotruhr halt machen, kurz vor unserem Ziel. Dort werden wir das Mondfest Imballe zusammen feiern und ein, zwei Tage danach gemeinsam aufbrechen. Ihr werdet das Fest des Herdes und der Heimat, mit seinen Lagerfeuern, den Kerzenlichtern, Tänzen und der Gastfreundschaft des Dorfes lieben.

Das alles wird ein Riesenspaß, ganz bestimmt

Valerian

Zwanzigster Februar

KAER IWHAEEL V – DER ASCHEPRINZ

<https://greifenschule.de/events/>

Wir laden herzlich zu unserem nächsten Abenteuercon ein. Frohen Mutes blicken wir auf die Zeit nach der Corona-Pandemie und trauen uns: Erstmalig findet die Con IT in der Heimat der Greifenhexer statt, im Königreich Kovir & Poviss in den nördlichen Königreichen. In dem Szenario bespielen wir eine Expedition zur Burgruine Kaer y Seren, der ersten Schule der Greifenhexerzunft. Es hat aber niemand gesagt, dass bei dieser Expedition alles nach Plan verlaufen wird... andererseits – *was könnte denn schon passieren?*

Stelle dich auf Folgendes ein:

- Ein verlängertes Con zum Tief-Abtauchen ins LARP: Time-In am Donnerstag
- 24 IT (außer Sanitärräume)
- Zwei auswählbare Start-Fraktionen, je nach IT-Motivation zur Expedition
- Damit einhergehend: Eine wahlweise kürzere oder harte IT Anreise
- Ein Wintercon in überragender Landschaft, das IT in den Drachenbergen spielen soll
- Horrorelemente und Satte Kämpfe
- Sowohl ambientige, bodenständige Plots ohne Weltrettung, als auch bissi, ernstem shit
- Viel Fluff und liebe zur *lore*
- Rätsel und Erkundung/Aufbauten
- Einen umfangreichen Plot mit Wendungen und Entscheidungen
- Moralische Grauzonen und schwierige Entscheidungen
- Auch nicht-Magier Plotangebot
- Sowohl Spielangebot in der Burg, als auch draußen
- Eine geschlossene Gesellschaft: Keine Touristendämonen auf der Burg
- Hervorragende Verpflegung durch die Burgküche
- Eine Taverne mit Snacks und Gesöff
- Warme Betten in der Burg

Start: Donnerstag 03.02.2022, Plotende Samstag-Nacht, Sonntag 06.02.2022 Heimreise

Location: Burg Wildenstein, Wildensteiner Str., 88637 Leibertingen

4,4 ★★★★★ 263 Google-Rezensionen

Schlafen: Burgschlafplätze (für 84 SCs und 33 NSCs), Bettwäsche wird gestellt

Regelwerk: DKWDDK

Essen: Frisch gekochte Vollverpflegung von der Jugendherbergsküche: Frühstücksbuffet/Brunch mit warmer Komponente 8.30 Uhr bis 11.30 Uhr; Abendessen 17.30 bis 19.00 Uhr; Wasser & Tee

Gesöff: Alles Gängige für die Kehle findet sich in der ambientigen Taverne zu bezahlbaren Preisen

geschlossene Veranstaltung (keine Touristendämonen)

Alter: Aufgrund der Härte des Szenarios und etwaiger Szenen, werden wir nur Personen ab dem 16. Lebensjahr zulassen.

Was bieten wir NSCs?: Wir haben ein riesiges Rollenrepertoire – du wirst Rollen finden mit oder ohne Make-Up, mit oder ohne Kostümen, mit viel Gekloppe oder viel Gelabere, ernsthafte oder ulkige Festrollen oder abwechslungsreiche Einsätze als Springer. Teilweise gibt es NSC Zimmer sogar als Einzel- oder Zweierzimmer mit eigenen Duschen – für unsere NSCs nur das Beste!

Außerdem können maximal **6 NSCs** bei uns **Aufbauhelfer** machen und damit den Conpreis noch weiter vergünstigen:

- Reist du spätestens Mittwochmittag an, erhältst du 10,- € Rabatt und wir übernehmen alle Kosten von Übernachtung und Verpflegung in der Burg.
- Bei einer Anreise ab Dienstagmittag sind es es sogar insgesamt **20,- € Rabatt** zuzüglich zu Übernachtung und Verpflegung in der Burg!

Zur Location:

„Burg Wildenstein - hoch über dem Donautal auf einem Felsvorsprung. Der Ausblick: sensationell. Die Burganlage aus dem 11. Jahrhundert ruft Entdecker und Forscher auf den Plan. [...] Doch lieber die Natur erforschen? Wandern durch die unverbrauchte Landschaft mit Abstechern zu Burgen, Ruinen und Felspartien ist hier fast Pflicht: Burg Wildenstein liegt mitten im Naturpark "Obere Donau". Direkt vor dem Burgtor locken verschlungene Pfade im wildromantischen Donautal.“

Quelle <https://www.jugendherberge.de/jugendherbergen/leibertingen-wildenstein-114/portraet/>, aufgerufen am 8.7.2020 21.00 Uhr

Für das Navi: Wildensteiner Str. 33 / 88637 Leibertingen - und dann einfach weiter den Berg hoch bis zum Parkplatz.

Hier ein paar Impressionen von der Burg und der traumhaften Umgebung:



Beitrag:

	Geldeingang	SC Burg VV	Burg NSC VV
1.	bis 15.06.21	185,00 €	65,00 €
2.	bis 31.07.21	190,00 €	65,00 €
3.	bis 31.08.21	195,00 €	70,00 €
4.	bis 30.09.21	200,00 €	70,00 €
5.	bis 30.11.21	205,00 €	75,00 €
6.	bis 31.12.21	205,00 €	80,00 €
7.	bis 15.01.22	220,00 €	85,00 €
	KEINE Conzahler	-	-



Der Conbeitrag ist nach eingegangener Anmeldung an unsere Vereinskasse zu überweisen. Der Conplatz ist erst zugesichert bei Geldeingang. Ihr dürft euch Zeit lassen mit der Überweisung. Spätestens Ende 2021 werden wir uns mit einer höflichen Zahlungsaufforderung via E-Mail melden.

Zum Check-In wird eine **Zimmerkaution von 20 €** fällig (bitte passend mitbringen), die zu Conende bei besenreinem Zimmer wieder übergeben wird. Um 10.00 Uhr ist Deadline für das Zimmerräumen (... Vorgabe der Burgherberge, nicht unsere, sorry). Bitte nehmt außerdem etwaiges Altglas mit, das ihr selbst mitgebracht habt wieder mit (**WERBUNG des Tages: Kaufe in unserer Taverne!!! So musst du weniger Glas hin und zurück schleppen** 😊 !!! ... und du verhinderst rote Zahlen bei einer Larp-Orga!!!)

Kostentransparenz:

Wir von der KI-Orga waren schon immer bemüht günstige Cons anzubieten. Vielleicht mag für den Einen oder Anderen der Conbeitrag diesmal hoch erscheinen, ich möchte deshalb ein paar Worte zum Conbeitrag verlieren:

- **Ist das alles wirklich so teuer?** Nicht jeder konnte bisher die traumatisierenden Erfahrungen einer Larp-Orga machen ;) : 15.120,- € reiner Beitrag für die Übernachtungen mit VP von Do bis So (40,00 € pro Nacht), Allein 1.870,- € Querfinanzierung des NSC Beitrags (welcher NSC käme schon für ein 160 € Ticket? So lieb haben die NSCs nicht mal uns!), und Props, Aufbauten, Verbrauchsmaterial, Sprinter, Voranreise/Aufbautage sind noch nicht mal mitgerechnet...
- **Auf dem Zeltcon „Rostiger Stinkstiefel des Elfenwaldes“ zahle ich nur 40 € fürs NSC Ticket...** Jeder NSC hat hier allein mit Essen & Schlafen 120,- € Realkosten. Wenn er noch Aufbauhelfer macht erhält er 10,- € Aufbauhelferrabatt pro Tag sowie 40,40 €/Tag als Kost & Logis. D.h. ein NSC der ab Dienstag zum Aufbauen kommt verursacht eigentliche Kosten von 220,80 €, zahlt aber (bei erster Ticketstaffel) nur 65,- €... ich würde sagen, günstiger konnte man nie Erlebnisurlaub/Pauschalreise machen.
- Das alles für ein Vier Tages Con mit Action und Aufbauten in einer komplett gemieteten Burg inklusive Vollverpflegung. Testet es selbst und vergleicht die Preise mit anderen Vier-Tages-Burgen-VP-Abenteuer Cons – es ist im Vergleich günstig.
- **Warum sind die Staffeln so „komisch“:** Wir haben von der Burg mehrere strenge Vorzahlungstermine ab November, und deswegen wollen wir klare Anreize schaffen sich frühzeitig um sein Ticket zu kümmern. Außerdem bevorzugen wir Überweisungen klar gegenüber Barzahlungen auf Con.
- Unsere **Transparenz-Garantie:** Jeder, der es wünscht, erhält Einsicht in die Budgetplanung der Con. Wir sind ein Verein, kein gewinnorientiertes Unternehmen.
- **Warum wurde das alles teurer im Vergleich zum Ursprungstermin?** A: Inflation/Verbraucherpreisindex, B: Basierend auf A hat die Location die Preise angehoben (und noch ein paar % draufgelegt...), C: Aufgrund der Ausbuchung des ersten Contermins vor der Pandemie, haben alle bisher angemeldeten ein Voranmelderecht. Da wir damit rechnen müssen, dass mind. 90% dieses wahrnehmen werden, können wir weniger auf die späteren/teureren Staffeln kalkulatorisch bauen.

Darstellung/Regeln:

Regelwerk: DKWDDK. Charbögen müssen vorher eingereicht werden an anmeldung@greifenschule.de (Konvertierung nicht nötig von anderen Punkterwerken – uns geht's um den Gesamteindruck).

Equipment: Nicht nur aus dem OT Grund, dass wir enge Burgengänge/Treppen haben, die viel LARP-Equipment mühselig machen – **Ingame kann man nur das IT-Ausrüstungsequipment** (bspw. Alchemieausrüstung, Ritualequipment, Setzschilde und Rammböcke) **benutzen, welches man auf der IT-Anreise mit sich trägt**. OT-Equipment (Kulturbeutel, Kleidung, Wechselschuhe, Kuscheltier, etc.) natürlich ausgeschlossen.

Kräutersystem: Wer Kräuter suchen will, sammelt OT-Obst und als **Bonuskräuter** OT-Müll ein und bringt diesen zu einer SL. Dieser wird dann in super-duper-Kräuter umgewandelt.

Spurensuche: Mit einer SL des Vertrauens Gassi gehen. Ggfs. werden auch mittels Schnee „reale“ Spuren dargestellt.

Magie: Wir wollen erstmalig mit UV Farbe arbeiten. Für „magische Analysen“ bitte eine eigene UV Leuchte mitbringen.

Spielertod: Opferregel. Letzten Endes entscheidet der Spieler selbst (wobei die Begründung des Überlebens fragwürdig ist, wenn ein SC heroisch intime in einen 100 m tiefen Minenschacht springt... wir bitten also um Konsequenz im Ausspielen auf Basis der Vernunft.) In extremen Sonderfällen hat die SL das letzte Wort (wie immer).

Faustregeln/Weisheiten:

- *Schöner Sterben am Schlachtfeldrand*
- Je schöner ich ausspiele, desto schöner spielt mein Gegenüber aus
- Wer Verletzungen „zulässt“, generiert Spiel für Heiler/Kleriker und erfreut seinen Gegenspieler
- Unter den NSCs und unter den SCs spricht sich rum, „wer besonders geil ausspielt“, und die haben dann oftmals die besten Kämpfe – wer bescheiden ausspielt... nunja das spricht sich sogar noch schneller rum. Diese Leute werden dann immer weniger Kampfpartner finden auf der Con.
- Der „STOPP“-Befehl wird laut weitergegeben.

Wichtige Sicherheitsinformationen:

Waffencheck: Checke deine Waffen selbst. Du haftest für entsprechende (Personen)Schäden. Bei Unsicherheiten, kann eine SL gerne einen Waffencheck durchführen.

Blankwaffen: Es dürfen keine reale Stahlwaffen mitgebracht werden.

Bögen/Armbrüste: Mit LARP-Schusswaffen wird nicht aus unmittelbarer Nähe geschossen oder in Dunkelheit.

Trittsicherheit im Winter: Wir raten ausdrücklich zu trittsicherem Schuhwerk mit gutem Profil für draußen.

Kälte: Bitte nutzt erprobte, wärmende Kleidung sowie ggfs. sexy Thermounterwäsche. *Heiße* Tipp: Eine IT abgetarnte Thermosflasche! Einfach Stoff/Leder/Fell drüberkleben, Trageriemen dranschnüren – fertig! (und natürlich in der Taverne mit Heißgetränken nach Wahl befüllen lassen ;) ...[Igitt Werbung!!!!])

Holzböden: Bitte keine beschlagenen Schuhe in der Burg verwenden, da diese sonst die Holzböden verkratzen (...jaaaaa, nach KI4 mussten wir schon einen Zusatzobolus entrichten 😊)

Pietät: Im Vorweg, damit die Pietäts-Frage auf der Con nicht auftaucht: In der Burg gibt es keine christlich-geweihten Orte.

Eng: Da es eine historische Burg ist, sind die Korridore und Treppen teilweise sehr eng. Wir raten ausdrücklich von sperrigen Charakterkisten ab und empfehlen Jute-/Seesäcke, nicht-überbreite Kiepen oder kleinere Kisten/Kartons. Beachtet auch die IT-Anreisegepäckregel weiter unten.

Klippen: Unmittelbar neben Klippen wird nicht gekämpft.

Brandschutz:

Die Feuermelder, die direkt mit einer Brandmeldeanlage gekoppelt sind, sind hochempfindlich eingestellt – kein Witz:

- Es darf nicht in den überdachten Bereichen der Burg geraucht werden.
- **Normaler Deospray-Gebrauch löst Alarm aus -> Das Mitbringen und die Nutzung von Deospray, Haarspray u.ä. ist komplett untersagt. Nix Spray!!! Nope Spray!!!**
- In den Innenräumen dürfen nur LED-Kerzen und geschlossene Laternen verwendet werden.
- Im Burghof sind Fackeln und eine Feuerschale gestattet.
- Pyrotechnik: Wir gehen davon aus, dass wir eine Genehmigung der Stadt für den Einsatz gängiger Magier-Pyroeffekte außerhalb der Innenräume erhalten. Details kurz vor der Con.
- Alle Türen im Burghof bleiben geschlossen
- Jeder Teilnehmer haftet voll umfänglich für sein Verhalten, etwaige Brände oder Fehleinsätze der Feuerwehr

Conanmeldung: Nutze für eine verbindliche Anmeldung unsere Onlineanmeldung auf <https://greifenschule.de/kaer-iwhaell-v-der-ascheprinz/>. **Die Anmeldung wird in der Nacht vom 31.05.2021 auf den 01.06.2021 um 24.00 Uhr freigeschalten werden.**

Alle mündlichen Absprachen sind unverbindlich, Anmeldungen sind erst nach Geldeingang rechtsverbindlich und davor in vertraglicher Schwebung.

Pandemieklausel: Wir haben extra für euch in unsere AGBs eine Pandemieklausel eingeführt (§11 AGBs), um euch zusätzliche Sicherheit zu geben und reagieren damit auf die verständliche Verwirrung, Verunsicherung und Frustration vieler Larper, die ihre Ticketbeiträge nicht nach Coronabedingt abgesagten Cons zurückerhalten haben. Nach unseren AGBs habt ihr einen Anspruch euren gezahlten Beitrag zurückzuerhalten – abzüglich der Kosten, die für uns als Veranstalter real angefallen sind. **Nach unserer Verschiebung des 2021 haben wir ALLE SC-Ticketkosten zu 100% zurückerstattet. NEU: Wir behalten uns vor der jeweiligen Pandemielage Februar 2022 Rechnung zu tragen und ggfs. Einen Impfnachweis durch alle Teilnehmer vorlegen zu lassen. Wir behalten uns vor eine Teilnahmefähigkeit zur Veranstaltung von einer erfolgten Impfung abhängig zu machen. Wir ändern auch unsere AGBs dahingehend ab. Wir wollen in jedem Fall eine sichere Veranstaltung ohne Maskenpflicht.**

Fragen zur Anmeldung bitte an Peter an anmeldung@greifenschule.de richten. Fragen zu Plot und Sonstigem Gedöns bitte an valerian@greifenschule.de.

Wir freuen uns auf dich und eine schöne/funktionierende LARP-Saison 2022!

Dein

Kaer Iwhaell Orga-Team

Hauptverantwortlich:

Matthias Schmittnägerl

1. Vorstandsvorsitzender Greifenschule e.V., Headorga der Gruppe
Charakter Valerian „Draugr“ von Novigrad

Valerian@greifenschule.de

Anhang:

- Allgemeine Geschäftsbedingungen unter <http://greifenschule.de/agb>
- Datenschutzerklärung unter <https://greifenschule.de/datenschutz/>
- Impressum unter <http://greifenschule.de/impressum>

~ Mungus & Fungus Schatzjaeger Kommanditgesellschaft ~

Ausschreibung 165/553:

Wir suchen freiberufliche Abenteurer, Geologen, Soeldner sowie Gelehrte fuer eine Expedition in die Drachenberge von Poviss. In dem Auftrag geht es um die Freilegung und Erforschung einer lukrativen Ruine voller Geheimnisse und Kostbarkeiten. Faire Bezahlung und Vertraege verstehen sich von selbst. Vertragspartner und Soldgeber ist der Expeditionsauftragsgeber der Mungus & Fungus Schatzjaeger Kommanditgesellschaft. Das Treffen ist auf den zweiten Tag nach dem Imbaelk-Fest gesetzt kommenden Jahres.

Ausschreibung 165/554:

Wir suchen einen Hexer oder freiberuflichen Monsterjaeger fuer die Untersuchung eines Vorfalls fuer eine Expeditionsvorhut in Poviss. Gefahrenzulage fuer schwieriges Terrain und widrige Umstaende. Vertragspartner und Soldgeber ist der Expeditionsauftragsgeber der Mungus & Fungus Schatzjaeger Kommanditgesellschaft. Das Treffen ist auf den zweiten Tag nach Imbaelk-Fest gesetzt kommenden Jahres.

Ausschreibung 165/555:

Wir suchen einen Faehrtenleser oder Schuldeneintreiber im Umland von Novigrad. Ein Individuum auf den Rufnamen Odrin hat sich beim unlauteren Glueckspiel einiger Geschaeftsanteilpaepere bemaechtigt und ist seitdem auf der Flucht.

Ausschreibung 165/556:

Wir suchen einen neuen Verpflegungsdienstleister fuer ein Ausgrabungslager in den Blauen Bergen auf der Hoehe von Ban Ard. Der letzte Dienstleister hatte einen Wegeunfall in Zusammenhang mit einer Klippe, einer Flasche Fusel und einer ploetzlich neben ihm auftauchenden Bergziege.

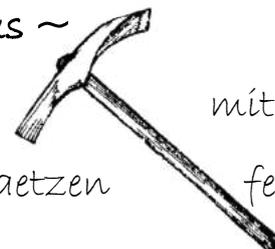
Procedere: Fragen Sie nach weiteren Informationen unter Angabe der Ausschreibungsziffer im naechsten Mungus & Fungus Schatzjaeger Kommanditgesellschaft Geschaeftskontor

Kennen Sie schon unsere neuste Filiale?

Nicht nur in Karbonberg, Maribor, Glevitzigen, Gynvael und Novigrad - nun auch endlich in Lan Exeter!

~ Mungus und Fungus ~

Schluss



mit Stuss

zu Schaetzen

fetzen

Mein

Wieder einmal rufe ich die Freunde und Verbündeten der Greifenschule und suche nach Unterstützung. Diesmal geht es um keine Hetzjagd auf einen irren Blutmagier oder die Verteidigung einer Burg gegen Fanatiker des ewigen Feuers: Es geht um eine Expedition nach Poviss in den nördlichen Königreichen. Im Vergleich zu unserer jüngeren Geschichte der reinste Spaziergang, eine spannende Expedition - mancher würde fast „Urlaub“ sagen.

Versteckt gelegen an einer Steilklippe an den Küstenspitzen am Nordende der Praxeda-Bucht liegt die Ruine der Burg Kaer y Seren, dem Gründungssitz der Greifenschule der Hexerzunft. Vor langer Zeit wurde dieser Hort des Wissens von einer Lawine getroffen und Teile der großen Burganlage stürzten hinab ins Meer. Bis heute ist Kaer y Seren von schweren Trümmerteilen verschüttet und unzugänglich.

Wir wollen mittels Muskelkraft, Handwerk und den höheren Künsten die Burg freilegen und erforschen. Die bisherige Greifenschule im Königreich der zwölf Auen haben wir aufgrund eines schweren Angriffs rastloser Fanatiker in der Schwertau geräumt, und gastieren zurzeit in der Leuenmark bei guten Freunden - jetzt wollen wir wieder eine neue Schule aufbauen. Dazu benötigen wir Bücher, Wissen, Artefakte und vieles mehr. Ich selbst werde jeden von euch, der es wünscht, vor Ort gegen die Herausgabe von derartigen geborgenen Schriften, Material und Schätzen bezahlen - so gut es die schwierige Lage der Greifenschule zulässt.

Dabei werden wir nicht nur Gelehrte, Schatzsucher und Abenteuer brauchen, sondern auch kämpferischen Schutz benötigen. Lange waren keine Hexer mehr in dieser Region unterwegs, und die wilden Drachenberge sind für so manche Untiere und Widrigkeiten berühmt.

Folgst du mir? Dann treffen wir uns zwei Tage vor dem Imbaelk in Pont Vanis in dem Gasthaus Zum Kupferkübel. Wir werden danach mit einer Brigg nach Westen die Küste der Bucht entlangsegeln und im Küstenort Flotruhr halt machen, kurz vor unserem Ziel. Dort werden wir das Mondfest Imbaelk zusammen feiern und ein, zwei Tage danach gemeinsam aufbrechen. Ihr werdet das Fest des Herdes und der Heimat, mit seinen Lagerfeuern, den Kerzenlichtern, Tänzern und der Gastfreundschaft des Dorfes lieben.

Das alles wird ein Riesenspaß, ganz bestimmt

Valerian

Zwanzigster Feainn